

# Sketchup Architecture

## Détails

**Type de public visé :** D'une manière générale, tout professionnel désirant acquérir la maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D pour concevoir et communiquer sur ses projets (architectes, urbanistes, paysagistes, décorateurs, dessinateurs, artisans, graphiste...)

**Pré-requis :** Savoir utiliser un ordinateur. Connaître le milieu professionnel et les procédés techniques liés à celui-ci pour créer des modélisations réalistes.

**Objectif :** Maîtriser la modélisation 3D, l'application de texture et la gestion des lumières avec Google SketchUp afin d'obtenir un rendu réaliste de votre projet.

**Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :** Présentation sur vidéo projecteur, PC et connexion internet fournis, support de cours fournis.

**Modalités de suivi de l'exécution de l'action :** Feuille d'émergence et attestation de formation.

**Modalité d'évaluation des acquis :** Tests de contrôle des connaissances, évaluation à chaud.

**Durée :** 3 jours (3 x 7 heures).

## Programme

LA PHILOSOPHIE DU LOGICIEL: PRESENTATION GENERALE	L'INTERFACE	LES OUTILS DE DESSIN	LES COULEURS ET LES TEXTURES
Sketchup pourquoi ? et pour quoi faire ? Outils simples et intuitifs La notion de solides	Les Menus Les Barres d'outils Le paramétrage du logiciel ( templates, orientation et échelle ) Les raccourcis clavier Les outils de navigation dans le modèle Les différentes vues : iso, dessus, orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire	Les outils de dessin 2D L'outil "Pousser/Tirer" L'outil "Déplacer" et les copies multiples L'outil "Faire pivoter" et les copies multiples L'outil "Décalage" L'outil "Suivez-moi" L'outil "redimensionnement" d'éléments ou du modèle Les outils de tracés et de mesure "Mètre" et "Rapporteur" L'outil "Cotations"	L'usage des couleurs et des textures existantes La création de texture Le positionnement de textures
LE TRAITEMENT DES FICHIERS	LES GROUPES ET LES COMPOSANTS	LA BIBLIOTHEQUE PUBLIQUE SKETCHUP	LES COUPES (PLANS DE SECTION)
Les sauvegardes actives ( mod-001, mod-002 ... ) Le fichier de backup automatique Les exportations, importations et formats de fichiers	Généralités Les différences entre groupes et composants L'arborescence ou la hiérarchisation L'exploration de la « Structure » du modèle La manipulation des groupes et des composants	La recherche et la sélection des composants Le nettoyage le redimensionnement et l'organisation des constituants (structure et calques)	La création et la gestion des Plan de Section
LES CALQUES	LES SCENES	LE RENDU SKETCHUP	LES PLUGINS
La création et la gestion des calques L'arborescence des calques	La création et la gestion des scènes Les scènes comme aide à la conception Les diaporamas et l'export	Les ombres Les vues standards Les perspectives Les styles d'affichage et leurs paramètres	Présentation de la notion d'outils complémentaires Identification des besoins, recherche et intégration des plugins

## Devictio Lyon

25 rue Roux Soignat

69003 LYON

Tél: 04 78 97 26 84 - Fax : 09 72 14 73 95

formation@devictio.fr

## Devictio Paris

57 rue d'Amsterdam

75008 PARIS

Tél: 01 83 62 13 11 - Fax : 09 72 14 73 95

formation@devictio.fr

vidéo  
Les usages particuliers

MISE EN APPLICATION

## Tarifs

Formation Sketchup Architecture inter-entreprises Lyon	2650,00 € HT
OPTION : Travaux Pratiques 1 journée sur mesure Travail sur votre projet et mise en application des acquis.	500,00 € HT

### Devictio Lyon

25 rue Roux Soignat  
69003 LYON  
Tél: 04 78 97 26 84 - Fax : 09 72 14 73 95  
formation@devictio.fr

### Devictio Paris

57 rue d'Amsterdam  
75008 PARIS  
Tél: 01 83 62 13 11 - Fax : 09 72 14 73 95  
formation@devictio.fr