

Formation ActionScript

Détails de la formation

Type de public visé : Développeurs, designers, infographistes et utilisateurs multimédia.

Pré-requis : Savoir utiliser un ordinateur, connaître l'environnement Windows.

Objectif : Créer ou modifier des animations dynamiques et interactives avec ActionScript 3.

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement : Présentation sur vidéo projecteur, PC et connexion internet fournis, support de cours fournis.

Modalités de suivi de l'exécution de l'action : Feuille de d'émargement et attestation de formation.

Modalité d'évaluation des acquis : Tests de contrôle des connaissances, évaluation à chaud.

Durée : 3 jours (3 x 7 heures).

Programme de la formation ActionScript

L'ACTIONSRIPT 3	L'ALGORITHMIQUE	BASES DE PROGRAMMATION EN ACTIONSRIPT 3	LES INSTRUCTIONS DE CONTRÔLE
Historique Les outils de développement Usages et utilités de la programmation ActionScript 3	Qu'est-ce qu'un algorithme ? Construire un algorithme Organiser un projet	Notions sur les variables Les différents types de variables Calculs et opérateurs arithmétiques La concaténation La commande trace() Utilisation des fonctions basics Compiler un projet Publier un projet Gestion des erreurs, débogage Utilisation de l'aide	Les conditions simples Les conditions multiples Opérateurs de comparaison Les boucles
LES TABLEAUX	LES OBJETS	LISTE D'AFFICHAGE	LE MODELE EVENEMENTIEL
A propos des tableaux Tableaux associatifs Tableaux multidimensionnels Fonctions utiles La classe Vector	Différents types d'objets Création des objets graphiques Utilisation des displayObjects Instanciation d'objets graphiques Propriétés et méthodes d'un objet Le dessin par l'ActionScript	Ajouter/supprimer des objets dans la liste d'affichage Gestion de la profondeur	A propos du modèle événementiel Les différentes classes événementielles (Event, MouseEvent, KeyboardEvent, etc.) Ajouter/supprimer des écouteurs d'événements Gestion des événements Charger et décharger des éléments externes
LES FONCTIONS	CHARGEMENT DE CONTENU EXTERNE	LE XML	LE SON
Comprendre l'utilisation des fonctions Utilisation des fonctions natives Construire une fonction Paramétrer une fonction	Les possibilités Les événements de chargement Chargement d'images et de SWF Communication entre plusieurs fichiers SWF	Utilités et usages Créer un fichier XML Charger un fichier XML	Chargement de son externe Gestion du son en ActionScript 3
L'ANIMATION EN ACTIONSRIPT 3	LES COMPOSANTS		
La classe Tween Paramétrer un mouvement Mouvements aléatoires Les autres classes d'animation Fonctions Drag and Drop	Les composants de Flash CS4 Structure des composants Paramétrer des composants Personnaliser des composants		

Tarifs de la prestation

Formation ActionScript inter-entreprise Lyon	900,00 €
Formation ActionScript intra-entreprise Lyon	1300,00 €



Devictio

25 rue Roux Soignat
69003 LYON

Tél: 04 78 97 26 84 - Fax : 09 59 48 21 91

formation@devictio.fr

SIRET : 498 295 005 00017



AUTHORISED
Training Centre

